Wolfger Schramm

Web Architekt · Senior AI & Full-Stack-Engineer · Technical Consultant

E-Mail: wolfger@spearwolf.de
Telefon: +49 151 41 939 413
Web: spearwolf.de

GitHub: github.com/spearwolf
LinkedIn: linkedin.com/in/wolfger-schramm

Standort: Berlin, Potsdam, Deutschland, *remote*
Anschrift: Wolfger Schramm, Straße nach Fichtenwalde 15 C, 14547 Beelitz, Deutschland

Profil

- **Web-Apps & PWAs**
  Konzeption und Entwicklung maßgeschneiderter Web-Anwendungen auf Basis moderner Browser-Standards. Native Web-Komponenten, Progressive Web Apps (PWAs) und interaktive Frontends. Keine Standard-Templates, sondern optimierte Interfaces für komplexe Workflows.
- **Full-Stack-Engineering**
  Realisierung skalierbarer Architekturen mit TypeScript und Node.js. Integration moderner Frameworks wie React oder Angular. Effizienter Einsatz KI-gestützter Entwicklungswerkzeuge zur Beschleunigung von Entwicklungszyklen bei kompromissloser Code-Qualität.
- **3D-Web-Grafik & Datenvisualisierung**
  Entwicklung interaktiver 3D-Komponenten und komplexer Datenvisualisierungen direkt im Browser. Nutzung nativer WebGL/WebGPU-Schnittstellen für anspruchsvolle Games, Industrie- und Produktpräsentationen ohne Abhängigkeit von proprietären Engines.
- **Infrastruktur & Souveränität**
  Bereitstellung und Betrieb auf europäischer Cloud-Infrastruktur. Containerisierung via Docker/Podman, deklarative Infrastrukturverwaltung und automatisierte Deployment-Pipelines. DSGVO-konform, ausfallsicher und unabhängig von proprietären Ökosystemen.
- **Strategic Advisory & Interim CTO-Level**
  20+ Jahre Erfahrung in JavaScript/TypeScript. Ehemaliger Agentur-CTO mit dem Blick für das große Ganze. Strategische Beratung für KMU und Startups, technisches Alignment von Business-Zielen und Aufbau skalierbarer Entwicklungsstrukturen.

Technische Kenntnisse

Achtung! Dies ist ein Auszug des aktuellen Tech-Stacks. Weitere Tools, Bibliotheken und Dienste, je nach Projektanforderung.

Primäre Programmiersprachen: JavaScript, TypeScript, Bash
Weitere Sprachen: Rails, Go, C/C++, Rust

Primäre Frameworks: React, Angular, Tailwind, Next.js, Node.js
Weitere Frameworks: Lit, Vue, Sass, Nest.js, Express.js, Redux, Zustand, RxJs, TanStack

Primäre Tools: docker, podman, git, vite
Weitere Tools: nx, ansible, terraform (opentofu)

Visual Frameworks: three.js, react-three-fiber, gsap, d3, Blender

Cloud: GitHub Actions, Hetzner Cloud

Datenbanken: PostgreSQL, Redis, MongoDB, SQL, NoSQL

Methoden: Agile (XP, SCRUM, Kanban), CI/CD, Test-Driven Development (TDD), Clean Code

AI Coding Tools: Claude Code, GitHub Copilot, Gemini CLI, OpenCode, ollama

Relevante Projekte und Arbeitgeber

seit 10/2026 | n3xtcoder.org

- ➔ Full-Stack AI Entwickler in Anstellung
- ➔ Entwicklung und Weiterentwicklung der webbasierten Anwendungen und KI-gestützten Plattformen der Gesellschaft über Frontend, Backend und Schnittstellen hinweg.
- ➔ Integration von KI-Funktionen in Produkte und Plattformen der Gesellschaft, insbesondere die Anbindung von Large Language Models und die Entwicklung agentischer Komponenten

seit 6/2026 | escape & learn

- ➔ Neugründung
- ➔ Das Studio escape & learn wurde im Sommer 2026 von Claudia Wegener und Wolfger Schramm gegründet – mit dem Ziel, Games und gamebasierte Bildungsangebote zu entwickeln.

Als Freiberufler (selbständig seit 2013)

Baum & Zeit | Full-Stack Developer

07/2026 - 02/2026 | remote

- ➔ Entwicklung einer mobilen Web-App (PWA) inkl. Multi-User-Support - mit denen Schülergruppen per Handy durch die historischen Wandelwelten vom Baumkronenpfad baumundzeit.de geführt werden können; inkl. Single- und Gruppen- Quizzes und multimedial angereicherten Informationsvermittlung.
- ➔ *Primary Tech*: TypeScript, React, TanStack, Vite, Tailwind, daisyUI, HTML, CSS, Docker, Bash, Linux, Hetzner Cloud, GitHub Actions, GitHub Copilot, Claude Code

spearwolf | Full-Stack Developer

2026 - 2025 | remote

- ➔ Modernisierung der digitalen Präsenz durch Relaunch mehrerer Webauftritte: spearwolf.de, fc-wegener.de, sv-heilstaetten.de, escape-and-learn.de, heilstätter-bogenkraft.de und *tba.*
- ➔ Steigerung der Entwicklungseffizienz durch die Erstellung eines white label Web App Templates (Next.js, React) mit automatisiertem Docker Container-basiertem Deployment in der Hetzner Cloud.
- ➔ *Primary Tech*: TypeScript, Next.js, React, RSC, Tailwind, Web Components, Lit, three.js, HTML, CSS, STRAPI, Postgres, REST, Docker, Terraform (OpenTofu), Ansible, Bash, Linux, Hetzner Cloud, GitHub Actions, GitHub Copilot, OpenCode, Claude Code

ENGEL | Full-Stack Developer
08/2025 - 02/2021 | remote

- ➔ Unterstützung von Verkaufs- und Entwicklungsprozessen durch die Entwicklung einer hochperformanten und interaktiven App mit Echtzeit-3D-Visualisierung im Browser (Angular, WebGL, three.js).
- ➔ Sicherstellung der Systemintegration und Skalierbarkeit durch Konzeption und Implementierung von Microservices (Node.js/C++/Docker) sowie Wissenstransfer und Qualitätssicherung durch strategische Beratung und Tests.
- ➔ *Primary Tech*: TypeScript, Angular, RxJs, Web Components, WebGL, three.js, Storybook, Node.js, Express.js, C++, Open CASCADE, Docker, Azure DevOps

Pocket Rocket | Front-end, AR/VR Developer
09/2025 - 07/2025 | remote

- ➔ Produktinnovation durch initiale Entwicklung und technische Beratung für AR/VR-Komponenten (THREE.js, WebXR).
- ➔ Optimierung der User Experience einer bestehenden mobilen App durch UI-Feature-Entwicklung und Bugfixing.
- ➔ *Primary Tech*: TypeScript, Vue, HTML, CSS, three.js, WebGL, WebXR, Docker, Ionic Framework

three.js | Open Source Beteiligung
2023 | remote

- ➔ Beitrag zur internationalen 3D-Community durch die Erweiterung des GLTFExporter, wodurch Kompatibilität und Funktionsumfang des Frameworks für alle Nutzer verbessert wurden.
- ➔ *Primary Tech*: JavaScript, three.js, WebGL

Vertama | Full-Stack Developer
02/2023 - 01/2023 | Berlin, remote

- ➔ Erfolgreiche Integration von Keycloak zur Sicherstellung von Single Sign-On (SSO) und zentralisiertem Identity Management.
- ➔ Unterstützung der Unternehmensentwicklung durch Evaluierung, Softwareentwicklung und technische Beratung.
- ➔ *Primary Tech*: TypeScript, Astro, React, Keycloak, SSO, Docker.

react-three-fiber | Open Source Beteiligung
2021 | remote

- ➔ Erweiterung des Custom React Renderers (r3f), um neue Möglichkeiten für Entwickler von 3D-Anwendungen in React zu schaffen.
- ➔ *Primary Tech*: react-three-fiber (r3f), React, TypeScript

Octily - Creative Studio | Front-End Developer
03/2021 - 08/2020 | Berlin, remote

- ➔ Steigerung der Kundenzufriedenheit und Optimierung der digitalen Präsenz durch reaktionsschnelles UX/UI Development (JavaScript, jQuery, React).
- ➔ Gewährleistung eines stabilen Betriebs und kontinuierlicher Weiterentwicklung durch Feature-Entwicklung, effektives Bugfixing und Customer Support.
- ➔ *Primary Tech*: JavaScript, TypeScript, jQuery, React, AWS S3

CoachHub | Full-Stack Developer
2021 - 2019 | Berlin, remote

- ➔ Steigerung der Nutzerbindung durch Schaffung einer intuitiven Benutzeroberfläche (TypeScript, React) und Gewährleistung von Skalierbarkeit/Zuverlässigkeit der Backend-Infrastruktur durch performante Microservices (Node.js, Nest.js, PostgreSQL).
- ➔ Hebung des internen Qualitätsstandards durch Architekturberatung und gezieltes Coaching von Teammitgliedern.
- ➔ *Primary Tech*: TypeScript, React, Redux, Material UI, GraphQL, Node.js, Nest.js, REST, SQL (Postgres)

signalize | Open Source Projekt Entwicklung
2026 - 2021 | remote

- ➔ Entwicklung und Bereitstellung eines eigenständigen TypeScript Frameworks (signalize) für Signals und Effects, welches als moderne und effiziente Basis für reaktive Softwareentwicklung dient.
- ➔ *Primary Tech*: TypeScript, Jest, GitHub Actions, GitHub Copilot, OpenCode, Claude Code

Elinvar | Full-Stack Developer
08/2020 - 03/2020 | Berlin, remote

- ➔ Beschleunigung und Automatisierung von Geschäftsprozessen durch die Erstellung von Backend Services für die Report-Generierung und Visualisierung.
- ➔ *Primary Tech*: TypeScript, React, Redux, HTML, CSS, Node.js, Express.js, GraphQL, Docker

SICK | Front-End Developer
10/2019 - 09/2018 | Freiburg, remote

- ➔ Optimierung von Forschungs- und Produktentwicklungsprozessen durch Bereitstellung von hochmodernen, interaktiven Echtzeit-Visualisierungen (TypeScript, three.js, WebGL).
- ➔ Steigerung der Entwicklungseffizienz durch Schaffung von wiederverwendbaren UI-Komponenten (Web Components) und Sicherstellung des Projekterfolgs durch technische Beratung und Coaching.
- ➔ *Primary Tech*: TypeScript, JavaScript, three.js, WebGL, D3.js, Angular, Lit, Web Components, HTML, CSS

Bund für Bildung e.V | Full-Stack Developer

2019 - 2018 | Berlin, remote

- ➔ Umsetzung von mehreren Bildungs-Info-Webseiten (SPAs mit JavaScript/TypeScript, React, Gatsby) zur effektiven Informationsbereitstellung:
- ➔ Gewährleistung der Verfügbarkeit und des reibungslosen Betriebs durch Hosting-Setup und fortlaufenden Operational Support.
- ➔ *Primary Tech*: TypeScript, React, SASS, Emotion, CSS, CSS in JS, HTML, Gatsby, GraphQL, Docker, Linux, Hetzner Cloud

XING News | Full-Stack Developer

06/2018 - 09/2017 | Hamburg, remote

- ➔ Zukunftsfähige Neuausrichtung der News-Plattform durch erfolgreiche Migration einer Legacy-App auf eine moderne Software-Architektur (React, Redux, GraphQL) und Entwicklung neuer Features sowie eines UI Styleguides (Storybook)
- ➔ Hebung der technischen Kompetenz durch strategische technische Beratung und Coaching.
- ➔ *Primary Tech*: JavaScript, React, Redux, Storybook, GraphQL (Apollo), Ruby on Rails.

Babbel | Full-Stack Developer

08/2017 - 05/2017 | Berlin

- ➔ Erstellung und Bereitstellung eines Chatbot-Webinterface mittels UI/UX Development (React, Redux, Ruby on Rails).
- ➔ Gewährleistung der Funktionalität durch Deployment und Integration in eine Microservice-basierte Architektur in AWS.
- ➔ *Primary Tech*: JavaScript, React, Redux, Ruby on Rails, AWS, Microservice-Architektur, Bash, Ansible

ERGO IT (Intive Kupferwerk) | Full-Stack Developer

05/2017 - 03/2017 Berlin

- ➔ Initiales Setup einer webbasierten Kundenplattform in einer Microservice-Architektur mit Kubernetes zur Gewährleistung von Skalierbarkeit.
- ➔ *Primary Tech*: Kubernetes, Node.js, Express.js, SQL (Postgres), JavaScript, React, Redux, HTML, CSS, Microservice-Architektur.

Zalando | Front-End Developer

02/2017 - 06/2015 | Berlin

- ➔ Unterstützung der Plattform-Entwicklung durch UI/UX Development (JavaScript, React, Redux) und die Erstellung einer SPA mit AngularJS.
- ➔ Gewährleistung der Backend-Funktionalität durch Entwicklung von Microservices mit Node.js und AWS (DynamoDB).
- ➔ *Primary Tech*: JavaScript, React, Redux, AngularJS, SPA, Microservices, Node.js, Express.js, AWS (DynamoDB).

HERE (Nokia) | Front-End Developer

07/2015 - 05/2014 | Berlin

- ➔ Entwicklung einer Anwendung für das Video-Streaming von Echtzeit 3D-Karten für Fernsehübertragungen.
- ➔ Umsetzung des Front-Ends als SPA mit AngularJS und UI/UX Development (JavaScript, Cesium, THREE.js).
- ➔ *Primary Tech*: JavaScript, AngularJS, Cesium, three.js, Bootstrap CSS, HTML, SPA, Video-Streaming, Web Sockets

mediapeers | Full-Stack Architect

05/2014 - 03/2014 | Berlin

- ➔ Optimierung der Weiterentwicklung der Video-Streaming-Plattform durch Supervision und Neuausrichtung der Microservice-Architektur mit AngularJS Front-Ends.
- ➔ *Primary Tech*: Microservice Architektur, AngularJS, JavaScript, Node.js, Express.js

Aperto AG | Front-End Developer

11/2013 - 05/2014 | Berlin

- ➔ Erfolgreiche Umsetzung von Kundenprojekten (Migros, Allianz) durch Entwicklung von visuell fokussierten Marketing Kampagnen, Websites und komplexen Finanz-Formularen/UIs.
- ➔ *Primary Tech*: JavaScript, AngularJS, jQuery, HTML, HTML Canvas (2D Rendering), CSS.

Berufserfahrung als Angestellter (von 2013 - 2000)

CTO | cobra youth communications

2010 - 2013 | Berlin

Primary Tech: Node.js, Ruby on Rails, SQL (MySQL, Postgres), NoSQL (MongoDB, Redis), JavaScript, jQuery, AngularJS, Socket.IO, Phonegap, HTML, CSS

Kunden: Diddl Freundewelt: 3D Chat-Welt Für Kinder (Depesche), POM Bär, Galileo Genial (prosiebensat.1 digital), TU Freiberg “Race2Freiberg”, JetFriends (Deutsche Lufthansa) , beautyfriends Community (cosnova), Jugendkampange “Werde unser Gesicht” (Bundesverband der Deutschen Volks- und Raiffeisenbanken), Digitale Lernwelt “Meine Forscherwelt” (Stiftung Kinder forschen)

Developer & Software Architect | wunderloop

2008 - 2010 | Hamburg, Berlin

Primary Tech: Ruby on Rails, SQL (MySQL), Apache HTTP Server, JavaScript, jQuery, Ext JS, HTML, CSS

Lead Solution Architect | ID-Media

2003 - 2008 | Berlin

Primary Tech: Java, Groovy, Ruby on Rails, SQL (MySQL, IBM Db2), SOAP, UPnP, JavaScript, jQuery, HTML, CSS

Kunden: Deutsche Telekom, Telekom Innovation Laboratories, u.a. Lead-Dev bei T-Com Haus in Berlin

Software Developer | ART+COM

2002 - 2003 | Berlin

Primary Tech: C/C++, OpenGL, JavaScript, XPCOM, XUL, HTML, CSS

Software Developer | ID-Media

2000 - 2002 | Hamburg, Berlin

Primary Tech: C/C++, Perl, Bash, SQL (MySQL), CGI, PHP, JavaScript, HTML, CSS

System & Netzwerkadministration | Pixelpark

1999 - 2000 | Hamburg

Primary Tech: Perl, Bash, Win NT, Sun/Solaris

Ausbildung | Studium

Medieninformatik (unvollendet, ohne Abschluss)

FH Wedel - University of Applied Science

1997 - 2000

Primary Tech: C/C++, Perl, Bash, Delphi (Object Pascal), HTML, CSS, Delphi (Object Pascal), SGI/IrisGL (OpenGL), Avocado / AVANGO (Scheme / Lisp)